MANUAL DE USUARIO

1. Administración
   1. Panel administración

Este panel es el encargado de administrar toda la aplicación SETUL, para entrar se deben seguir los siguientes pasos:

* + - * 1. Se debe acceder a través de un navegador web a la ruta <http://sitio/admin> donde sitio es la dirección donde esta hospedado SETUL.
        2. Ingresar las credenciales de acceso y dar clic en ingresar. En caso de que sea la primera vez que se acceda desde la instalación de SETUL, se debe acceder con las credenciales genéricas:

Usuario: admin

Clave: admin

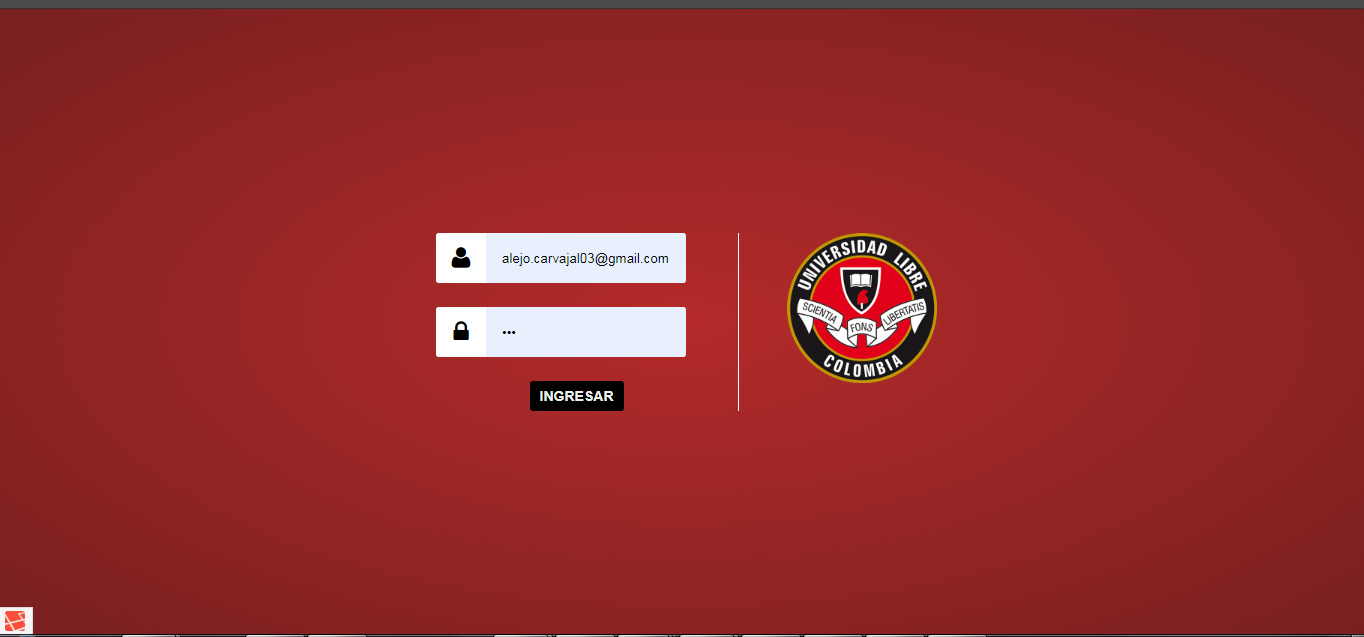
Nota: Cambiar la clave del usuario admin, para esto pueden consultar la sección administración de usuarios 

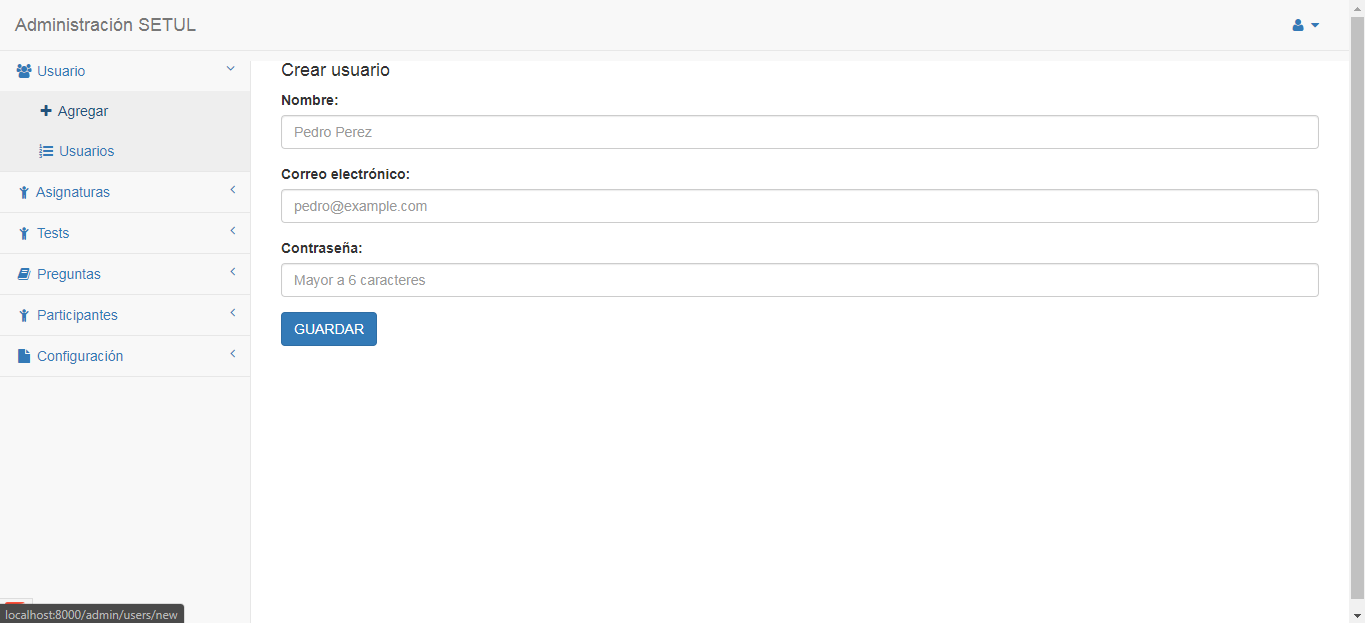
Ilustración 15 Inicio de administración



* 1. Administración de usuarios

Este modulo permite adicionar, editar y eliminar usuarios. Los usuarios son los únicos que pueden acceder al panel de administración.

1. Agregar usuario



5

4

3

2

1

* + - 1. Acceder al enlace Agregar del menú izquierdo en el panel de administración
      2. Digitar el nombre del usuario
      3. Digitar el correo electrónico del usuario, ningún otro usuario debe repetir este campo
      4. Digitar contraseña de acceso al panel de administración
      5. Dar clic en guardar

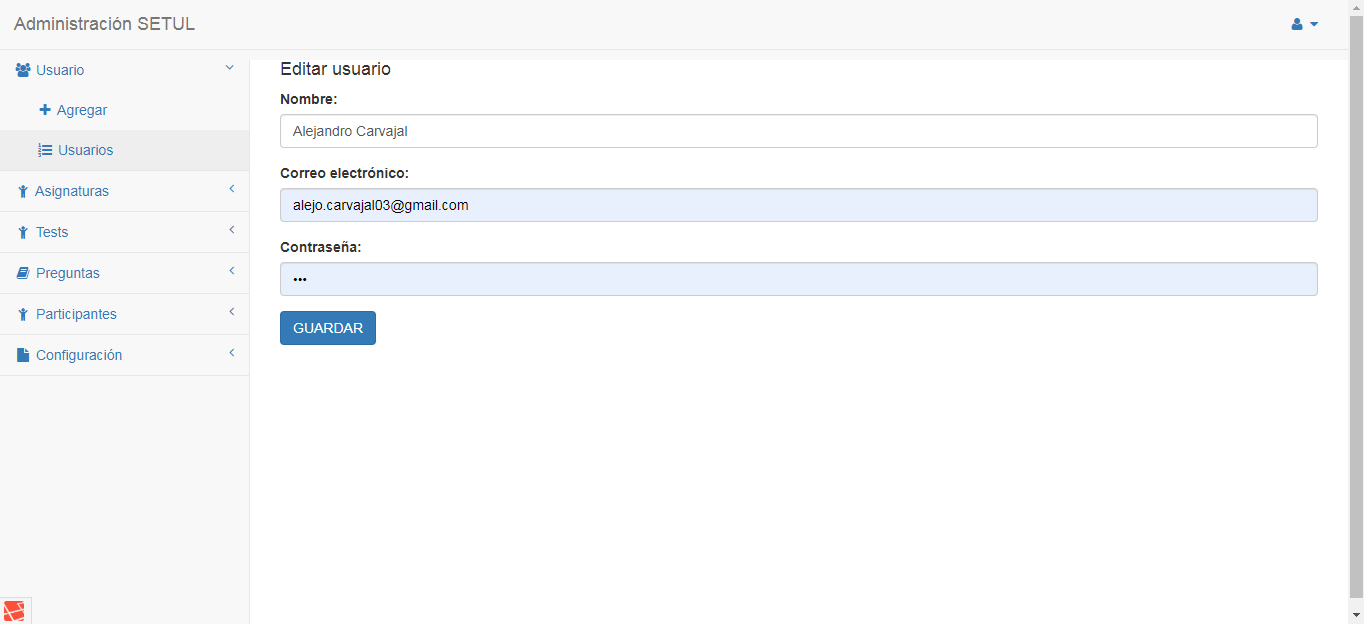
1. Editar usuario



2

1

1. Ir al listado de usuarios en el panel de administración
2. Dar clic en el botón editar



2

3

4

1

1. Modificar el nombre del usuario
2. Modificar el correo electrónico del usuario, ningún otro usuario debe repetir este campo
3. Modificar contraseña de acceso al panel de administración
4. Dar clic en guardar
   1. Creación de tests
   2. Creación de participantes
   3. Modificación de fondos de pantalla
5. Partida SETUL

## Interfaces de administrador

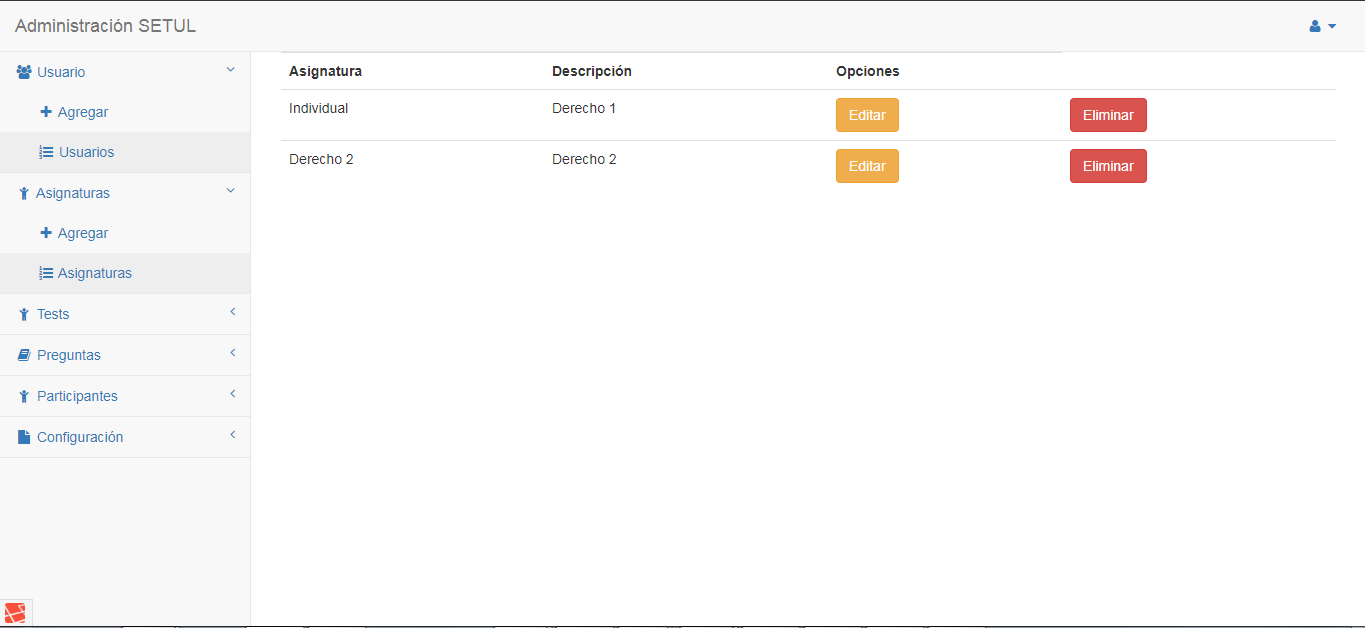
Son el conjunto de interfaces que permite configurar todas las opciones y datos que permiten la ejecución de SETUL, estas interfaces son:

Asignaturas

Son las interfaces encargadas de administrar las asignaturas que se evalúan en SETUL:

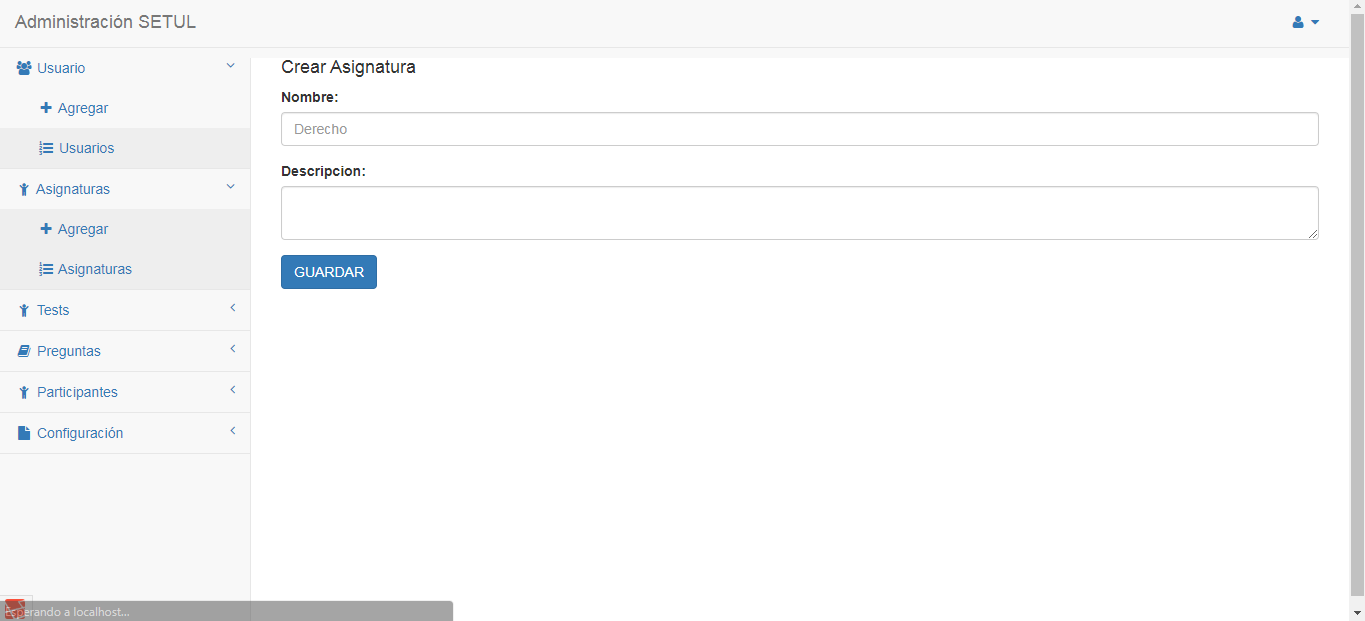
* Listar: Se encarga de mostrar todas las asignaturas con una descripción y permite las acciones de editar y eliminar

Ilustración 8 Listar asignaturas



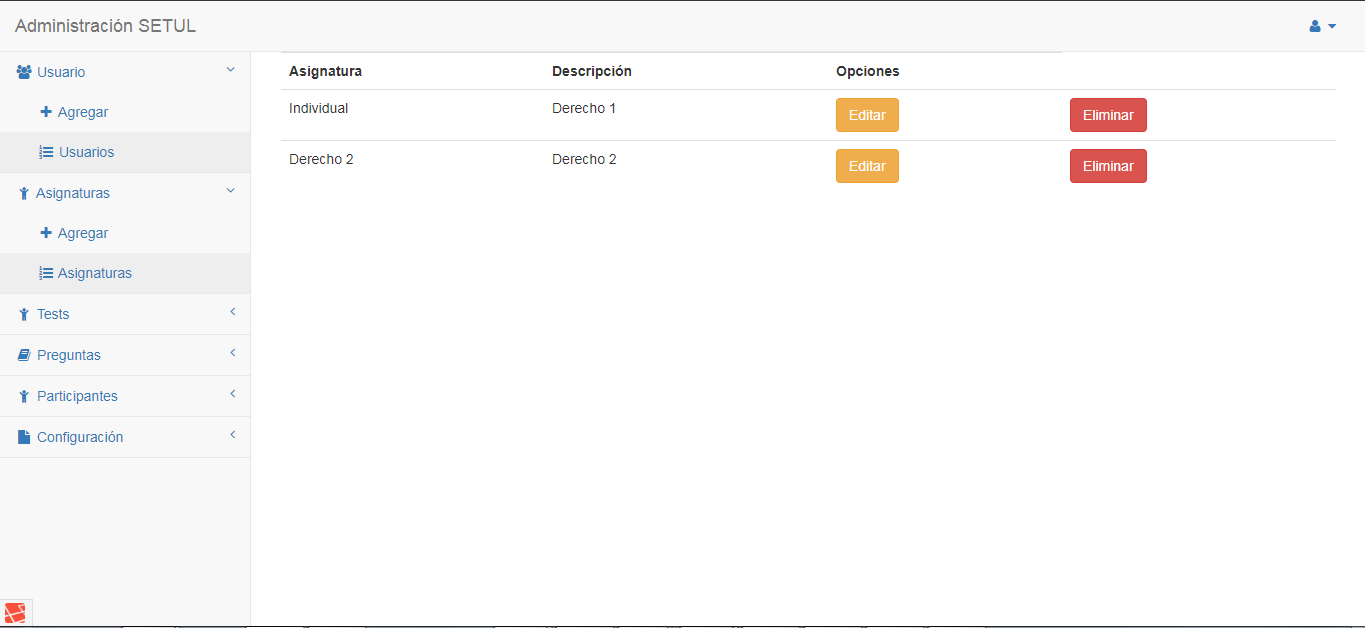
* Crear: Se encarga de mostrar un formulario con los campos necesarios para la creación de la asignatura

Ilustración 9 Creación de asignatura



* Editar: Se encarga de mostrar un formulario con los campos diligenciados de la asignatura para su posterior edición

Ilustración 10 Edición de asignatura

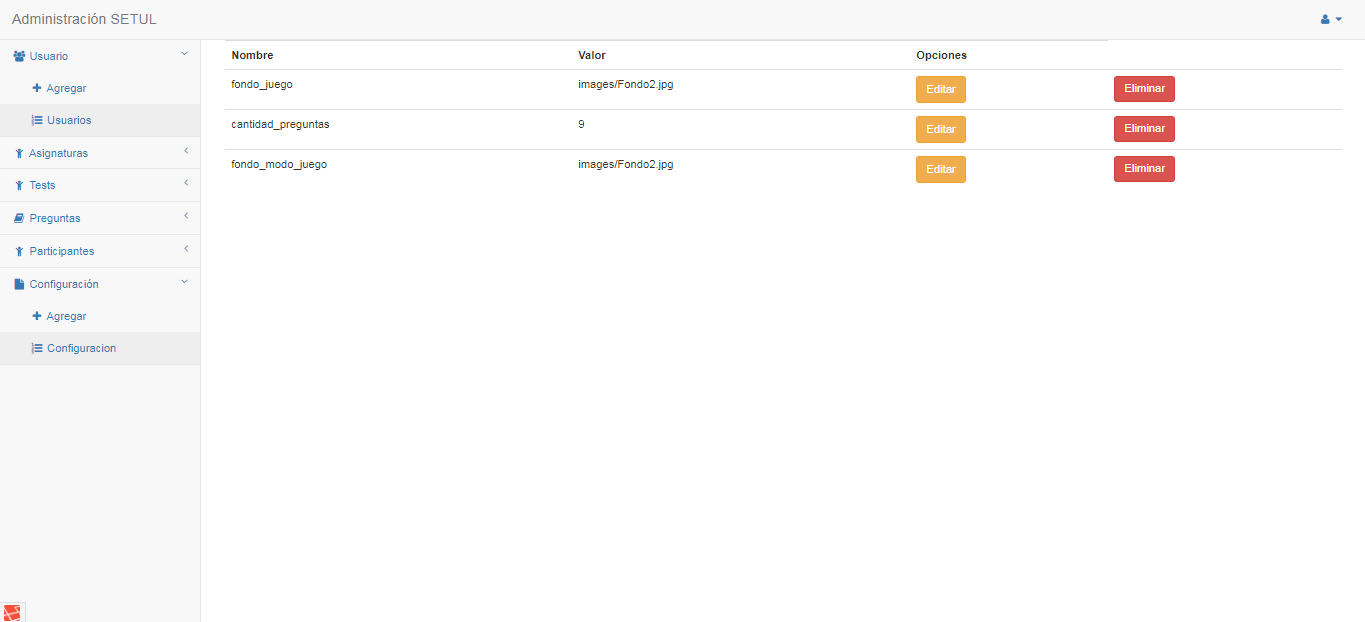


Configuración

Son las interfaces encargadas de administrar las configuraciones personalizables de SETUL:

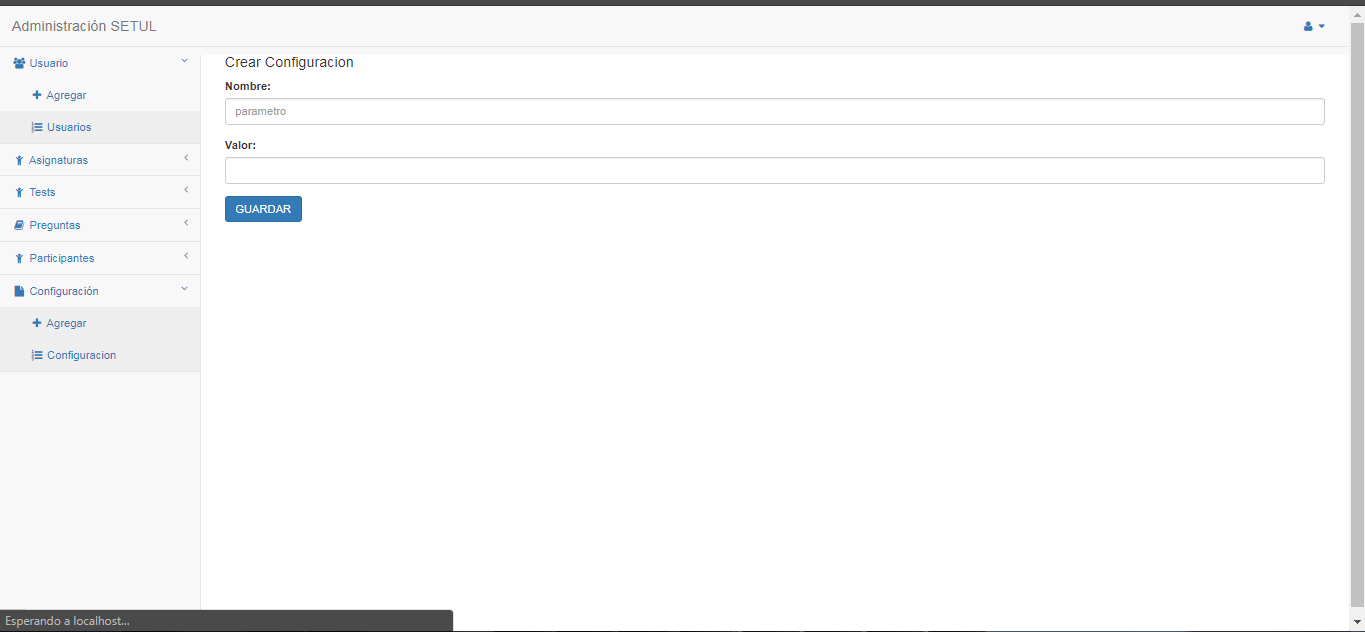
* Listar: Se encarga de mostrar todas las configuraciones con su respectivo nombre, valor y permite las acciones de editar y eliminar.

Ilustración 11 Listar configuración



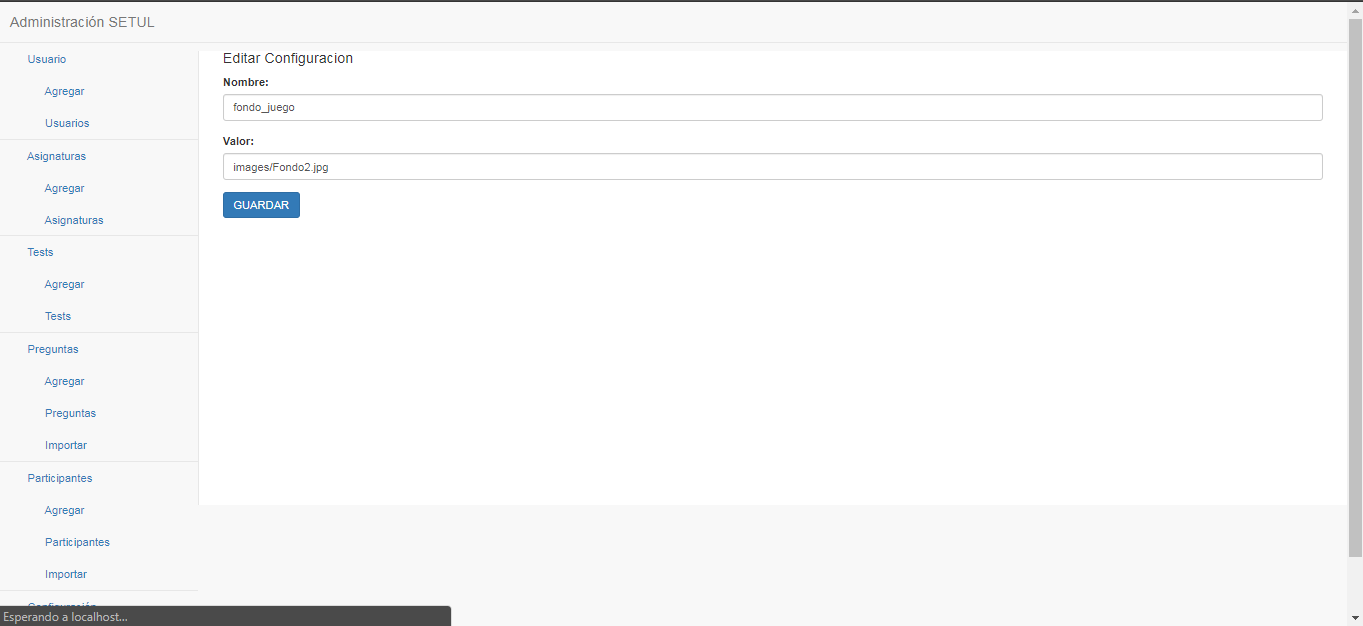
* Crear: Se encarga de mostrar un formulario con los campos necesarios para la creación de una nueva configuración

Ilustración 12 Creación de configuración



* Editar: Se encarga de mostrar un formulario con los campos diligenciados de la configuración para su posterior edición

Ilustración 13 Edición de configuración



Login

Es la interfaz encargada de solicitar las credenciales de autenticación para el acceso a la administración de SETUL

Administración

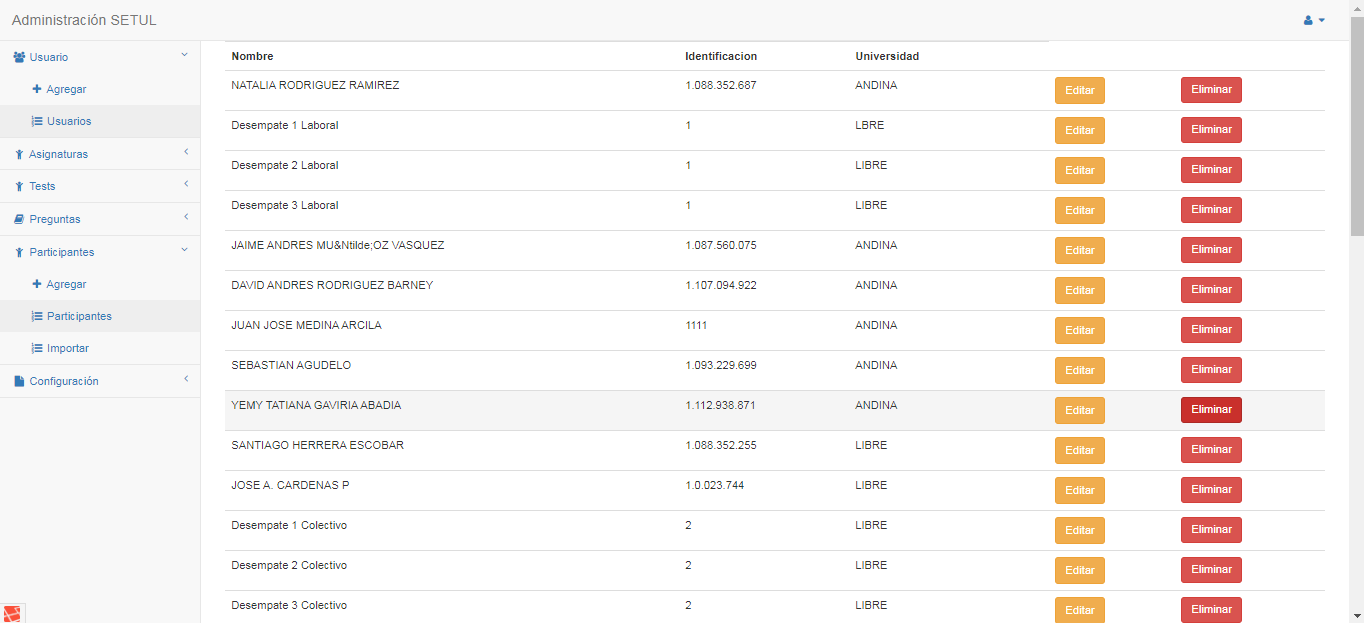
Es la interfaz principal de administración de SETUL, inicia mostrando los usuarios actuales, a la izquierda muestra todas las opciones que se pueden administrar y en la parte superior derecha muestra la opción de Logout, la cual permite cerrar la sesión del usuario:

Participantes

Son las interfaces encargadas de administrar los participantes de SETUL:

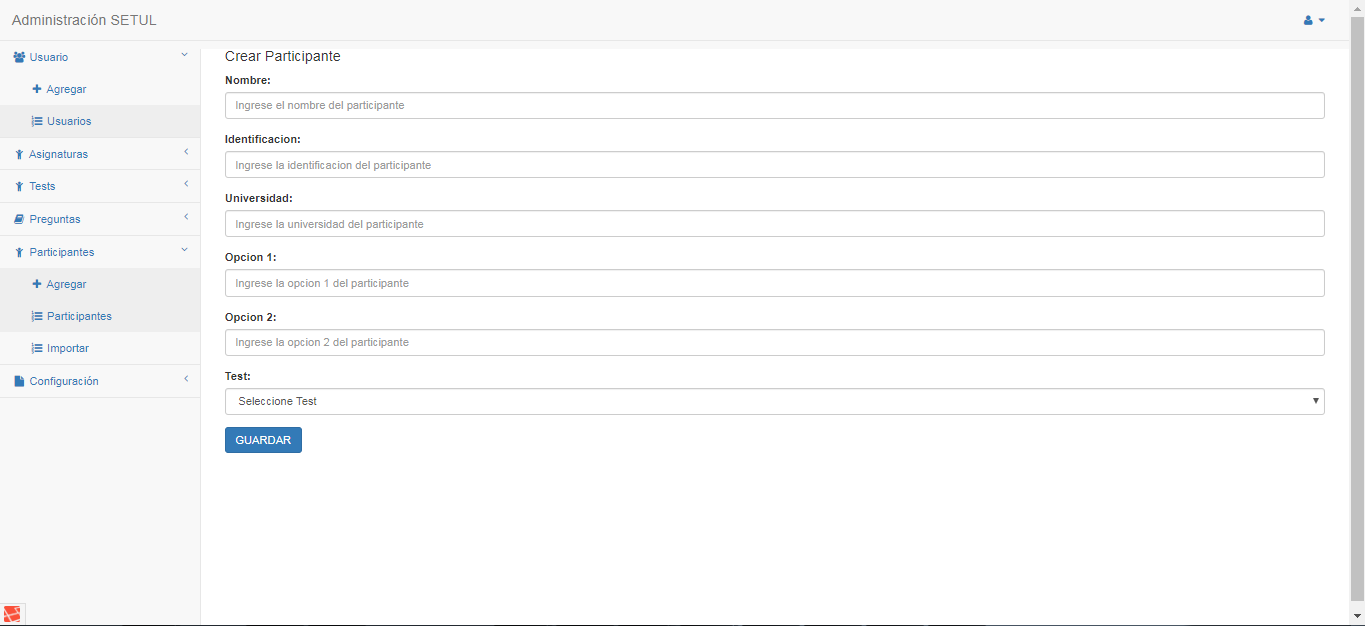
* Listar: Se encarga de mostrar todos los participantes con su respectivo nombre, identificación, universidad y permite las acciones de editar y eliminar.

Ilustración 16 Listar participantes



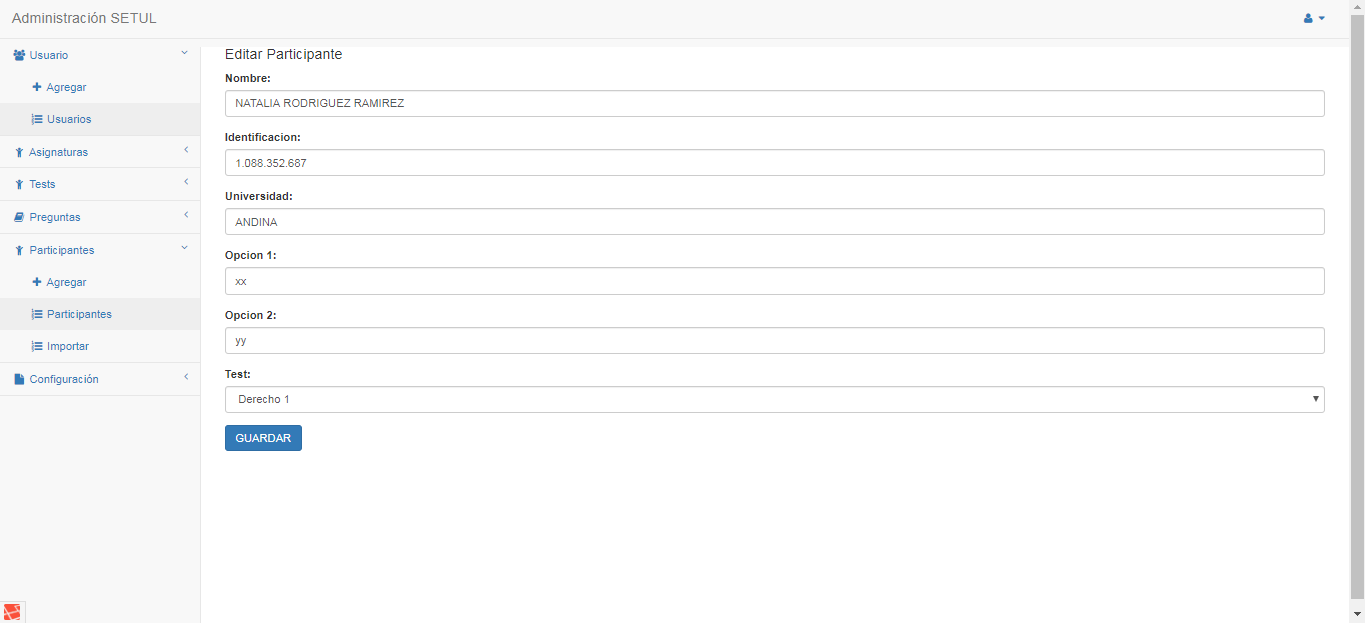
* Crear: Se encarga de mostrar un formulario con los campos necesarios para la creación de un participante

Ilustración 17 Creación de participante



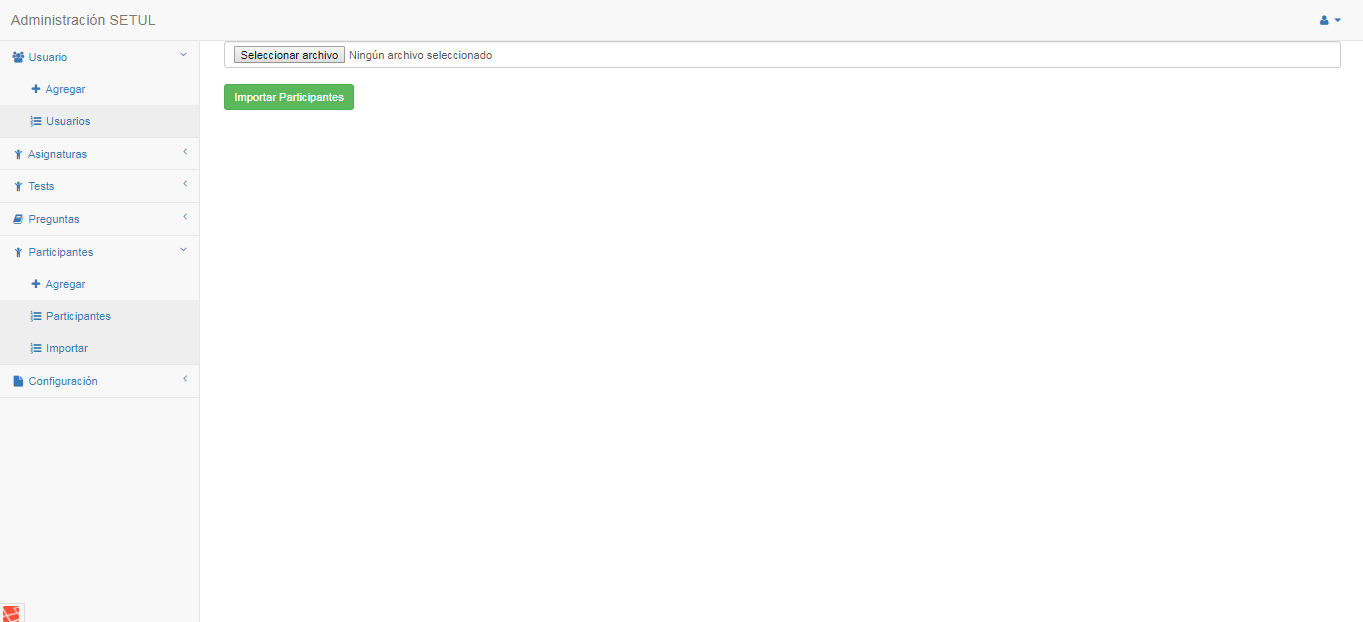
* Editar: Se encarga de mostrar un formulario con los campos diligenciados del participante para su posterior edición

Ilustración 18 Edición de participante



* Importar: Se encarga de mostrar un formulario que permite subir un documento xls/xlsx como adjunto, el cual permite la creación masiva de participantes

Ilustración 19 Importar participantes

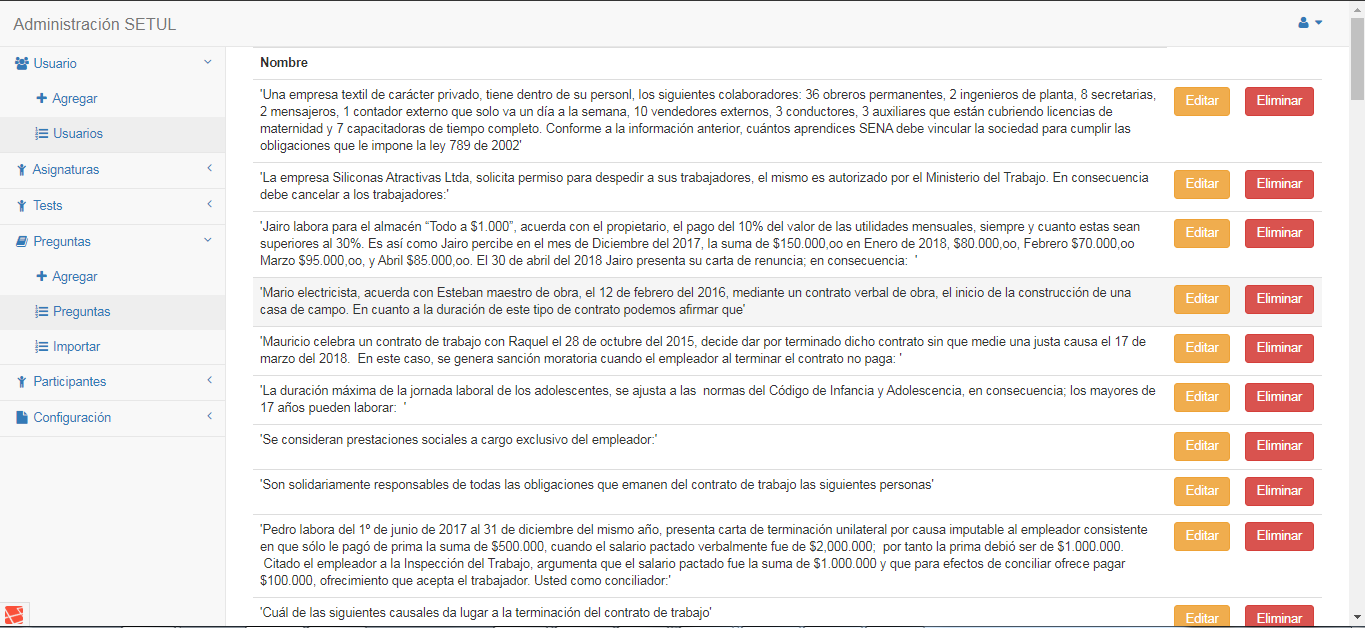


Preguntas

Son las interfaces encargadas de administrar las preguntas de SETUL:

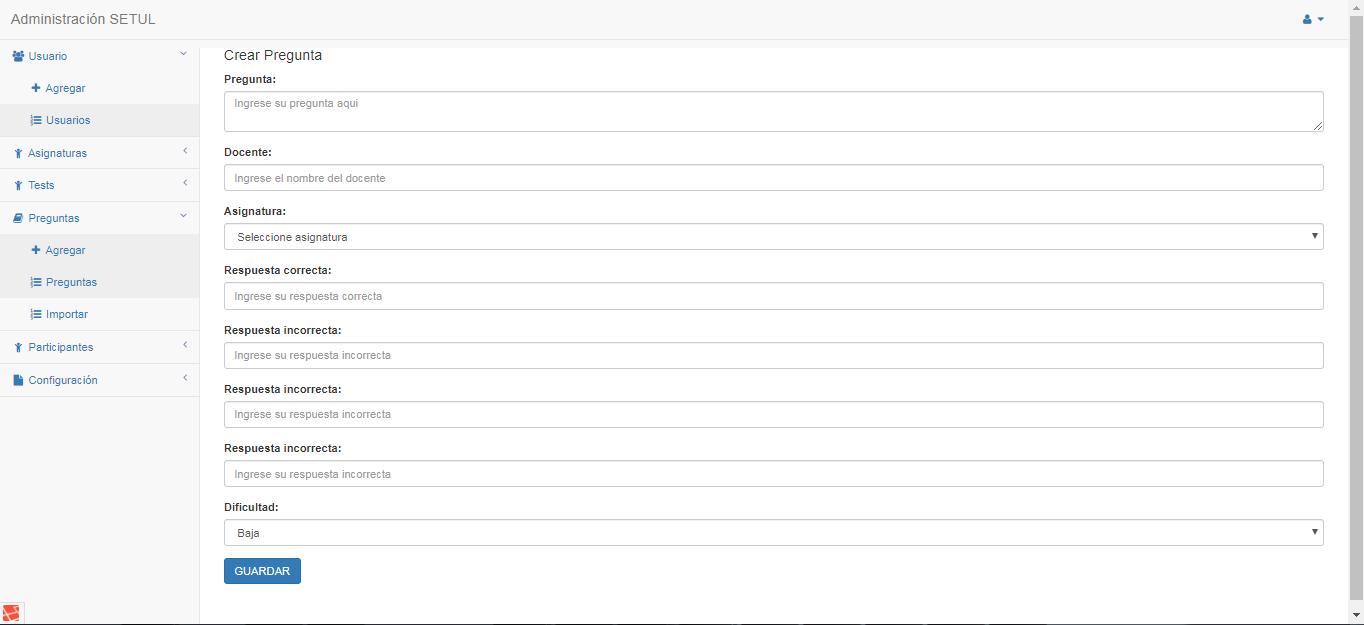
* Listar: Se encarga de mostrar todas las preguntas y permite las acciones de editar y eliminar.

Ilustración 20 Listar preguntas



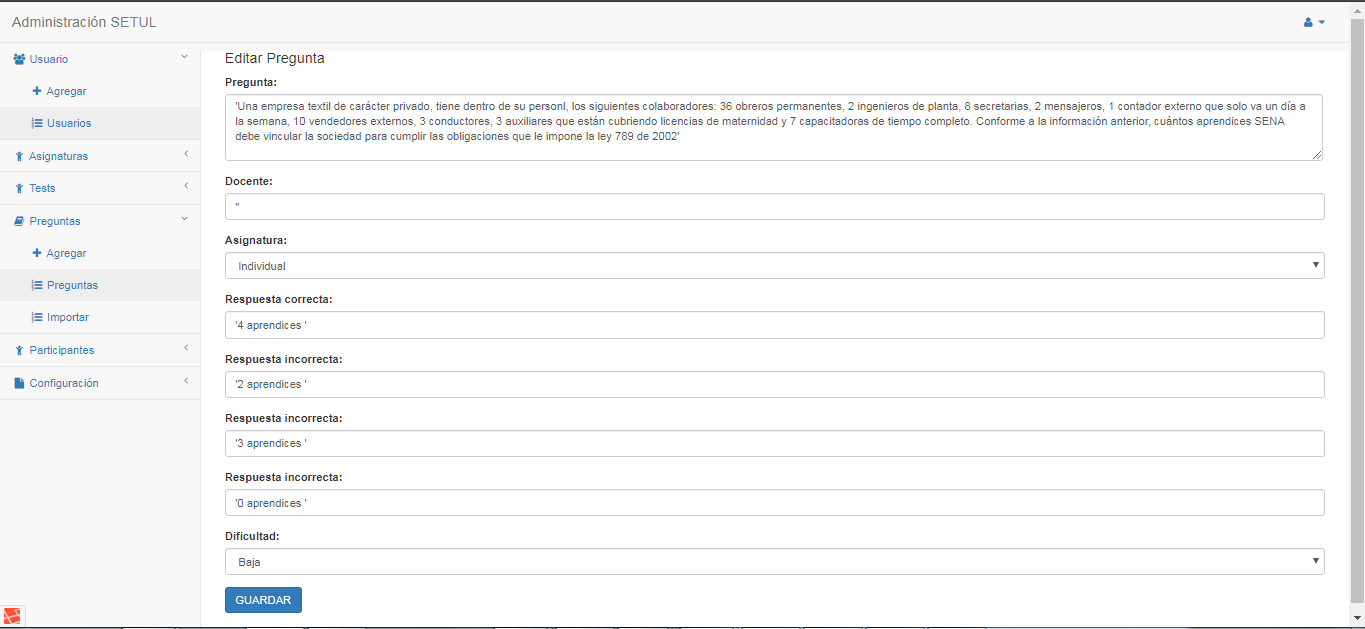
* Crear: Se encarga de mostrar un formulario con los campos necesarios para la creación de una nueva pregunta con sus respectivas respuestas

Ilustración 21 Creción de pregunta



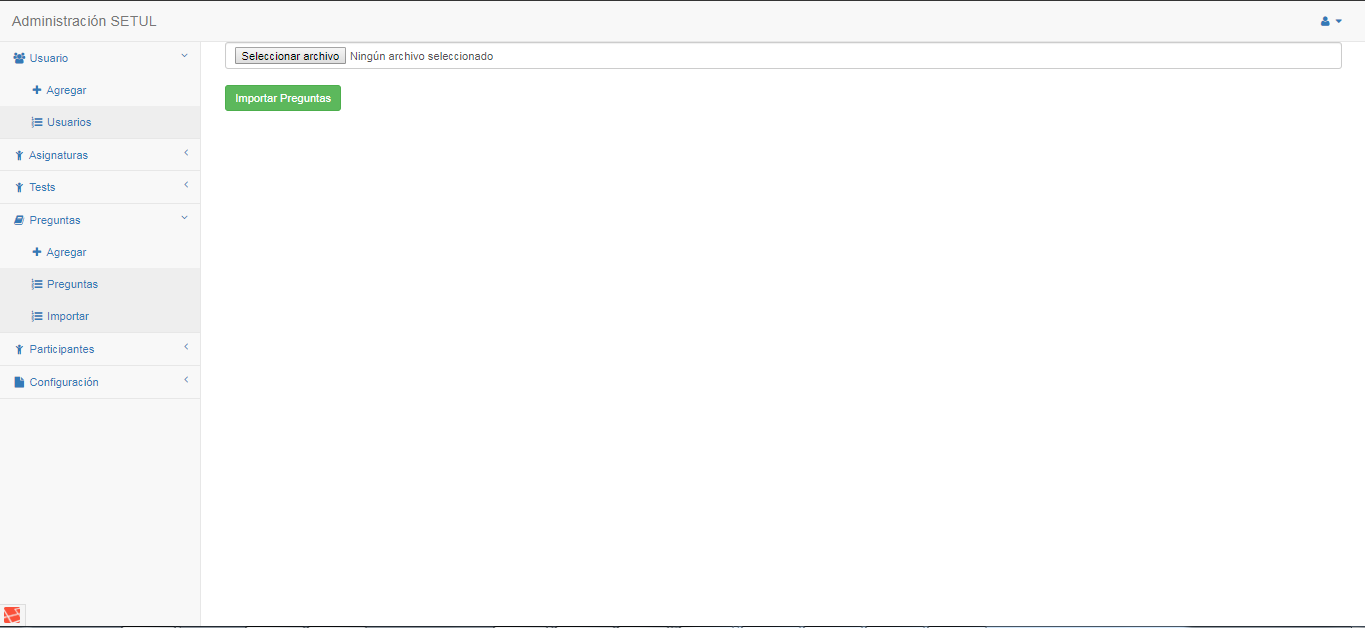
* Editar: Se encarga de mostrar un formulario con los campos diligenciados de la pregunta para su posterior edición

Ilustración 22 Edición de pregunta



* Importar: Se encarga de mostrar un formulario que permite subir un documento xls/xlsx como adjunto, el cual permite la creación masiva de preguntas

Ilustración 23 Importar preguntas

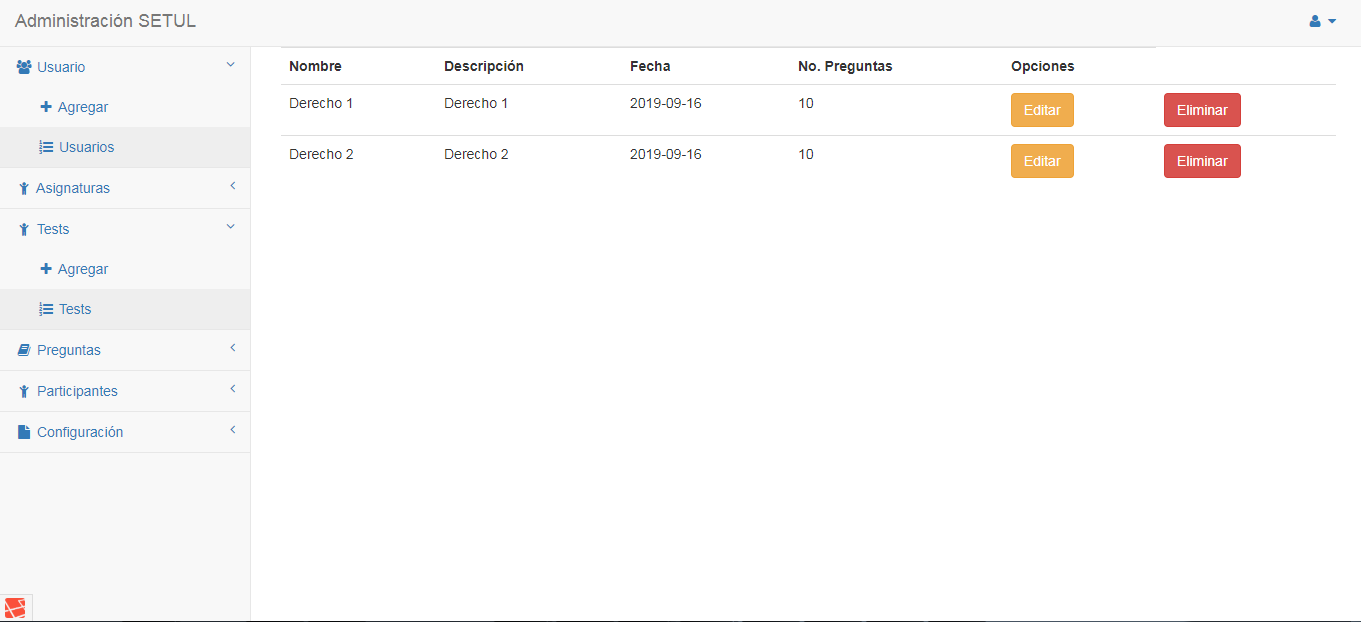


Tests

Son las interfaces encargadas de administrar los tests de SETUL:

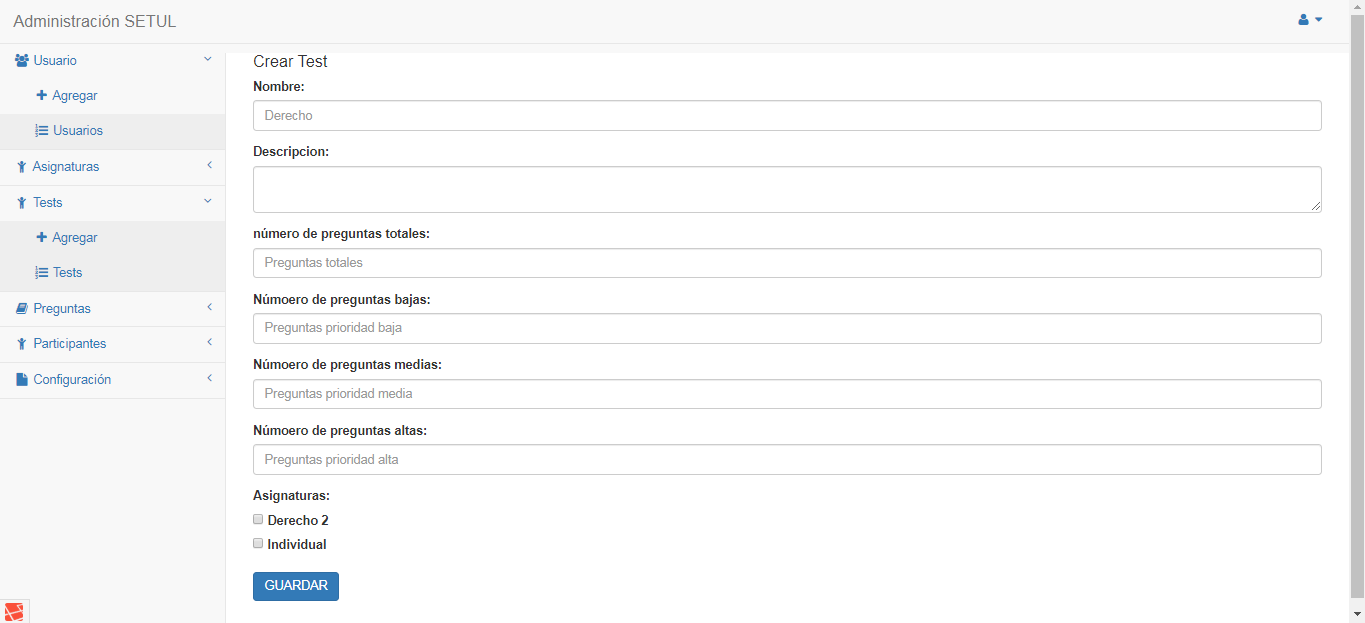
* Listar: Se encarga de mostrar todos los tests con su respectivo nombre, descripción, fecha, número de preguntas y permite las acciones de editar y eliminar.

Ilustración 24 Listar tests



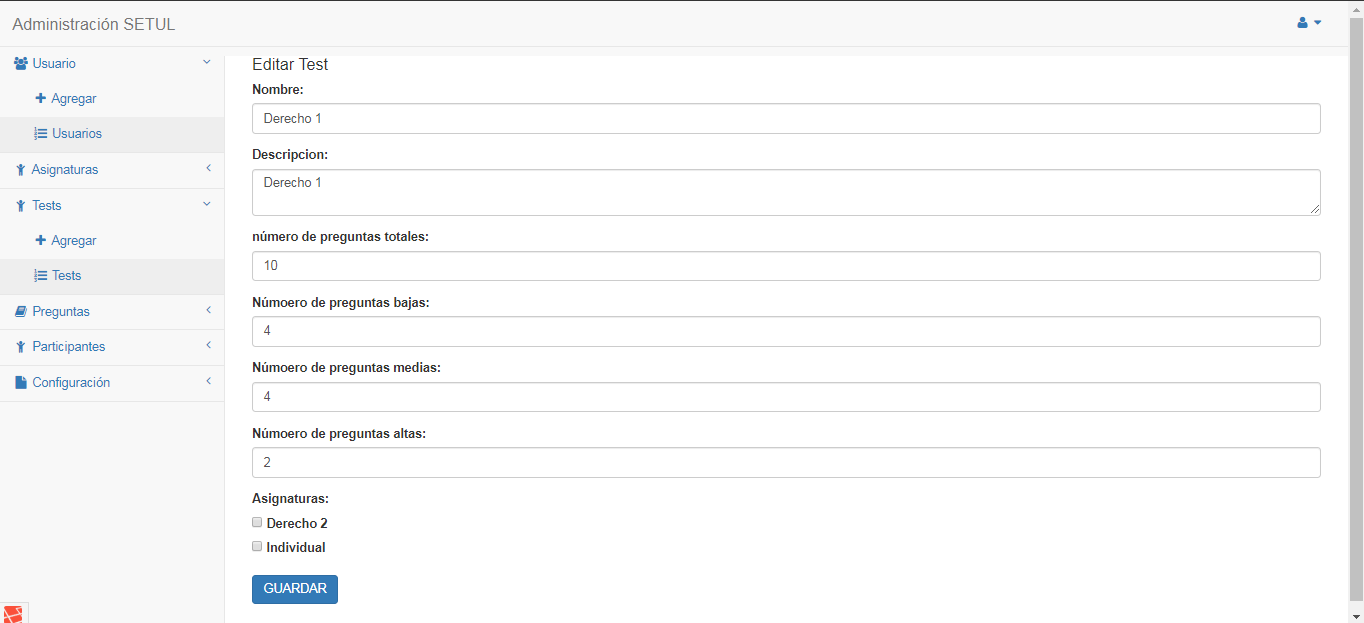
* Crear: Se encarga de mostrar un formulario con los campos necesarios para la creación de un nuevo test

Ilustración 25 Creación de test



* Editar: Se encarga de mostrar un formulario con los campos diligenciados del test para su posterior edición

Ilustración 26 Edicón de test



Usuarios

Son las interfaces encargadas de administrar los usuarios que pueden acceder a la administración de SETUL:

* Listar: Se encarga de mostrar todos los usuarios con su respectivo nombre, email y permite las acciones de editar y eliminar.

Ilustración 27 Lista de usuarios



* Crear: Se encarga de mostrar un formulario con los campos necesarios para la creación de un nuevo usuario
* Editar: Se encarga de mostrar un formulario con los campos diligenciados del usuario para su posterior edición

Ilustración 29 Edición de usuario

1. Como jugar